

KATA PENGANTAR

Mengucap Syukur kepada Tuhan yang telah memberikan berkat dan anugrah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul **“Aplikasi 3D Model Artefak Museum Berbasis *Moble*”**.

Penyusunan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari dukungan dan bantuan dari beberapa pihak berupa moril, materiil, maupun motivasi. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih pada:

1. Bapak Habibullah Akbar, S.Si., M.Sc., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer serta selaku dosen pembimbing penyusunan tugas akhir.
2. Bapak M. Bahrul Ulum, S.Kom., M.Kom. selaku Ka. Prodi Teknik Informatika.
3. Keluarga yang senantiasa selalu memberikan motivasi, dukungan, dan doa kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir.
4. Terima kasih kepada pihak museum bank Indonesia yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di tempat tersebut.
5. Terima kasih kepada teman dan sahabat baik penulis: Muhammad Rasyiddin, Argana Phangquestian, Rahmat Deni Wijayanto, Rizky Erlangga, Muhamad Rizky, Lifendry Januar, Muhammad Naufal Fadillah, Nerissa Arviani, Adhya Pandunagri.
6. Kepada teman-teman, FALCER 2016 dan Keluarga Besar Fakultas Ilmu Komputer seluruh angkatan, khususnya Angkatan 2016.
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat dalam penyusunan Tugas Akhir ini sehingga selesai.

Penulis menyadari bahwa Laporan tugas akhir ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu penulis berharap masukan dan saran dalam penulisan tersebut serta masih dapat dilakukan pengembangan untuk penyempurnaan dari apa yang penulis buat.

Jakarta, 07 Juli 2020

Sony Setiawan
Penulis